

PROPOSTA DE ROTEIRO DE ESTUDOS PARA FUNDAMENTAL I



PROPOSTA DE ROTINA DE LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA PARA ATIVIDADES EM CASA

O quadro de pandemia do vírus Covid-19 vem revelando o quanto é necessário criarmos estratégias que possibilitem a continuidade da aprendizagem dos alunos. Pensando na questão: Como possibilitamos que os alunos de nossa rede continuem aprendendo neste período de distanciamento social? Elaboramos esta proposta de rotina para estudos com o objetivo de nortear o trabalho da escola e dos professores.

Buscar alternativas que alcancem os alunos mesmo a distância é fundamental para que a criança perceba que a rotina ajuda no estímulo da sua aprendizagem. E, para mantê-las o mais próximo da rotina escolar. Porém, sabemos que nada se compara aos momentos presenciais de interação que alunos vivenciam nas escolas com seus colegas em situações de aprendizagem planejadas pelo professor.

É importante ressaltar que a proposta está vinculada ao Documento Curricular do Estado do Rio de Janeiro e o professor tem total autonomia para sua flexibilização, buscando atividades que sejam adequadas a sua turma.

Além de proporcionar que nossos alunos permaneçam em contato com elementos que compõem a rotina escolar, esta proposta apoia as famílias, no sentido de poderem organizar um tempo específico para as crianças dedicarem-se aos estudos.

Indicamos que além do professor considerar as necessidades formativas de sua turma no momento de elaboração dos materiais para os alunos que ele siga os seguintes critérios:

- ✓ Que as atividades estejam de acordo com o que foi trabalhado no início do ano, ou na etapa anterior do aluno. Ex: Se o aluno está no 4º ano, quais conteúdos do 3º ano é possível ver com ele nesse momento?
- ✓ Que as atividades sejam possíveis de serem realizadas por no máximo 1h e com autonomia dos alunos.

As atividades enviadas para casa não tem o objetivo sobrecarregar nem alunos tampouco a família. É preciso lembrar que cada família está vivendo o período de distanciamento social de uma forma muito peculiar. Alguns pais estão trabalhando em Home Office e outros precisam deixar seus filhos com terceiros. Além dessa peculiaridade é necessário levar em consideração a aptidão dos familiares para explicarem conteúdos novos as crianças.

Nosso esforço nesse momento é garantir a nossos alunos o máximo de contato com os elementos da vida escolar para que continuem refletindo sobre sua aprendizagem e apoiar as ações da família neste sentido.

Desta forma este documento busca contribuir com propostas de atividades a serem desenvolvidas remotamente para alunos dos anos iniciais do ensino fundamental nas escolas da Rede Municipal de Casimiro de Abreu, ao longo das próximas semanas.

Orientações ao professor: lembramos que este roteiro indica propostas/sugestões de trabalho a serem desenvolvidas pelos professores. Contudo, entendemos que os professores podem fazer os ajustes que julgarem necessários.

ROTEIRO DE ESTUDOS

1º Ano - Língua Portuguesa

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Leitura: contos de fadas.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Leitura: Receitas.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Leitura: cantigas.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Leitura: notícia.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Leitura: trava línguas, parlendas, adivinhas.
Escrita: verso de cantiga ou quadrinho. - Escrita: nomes próprios.	Escrita: lista (brincadeiras, brinquedos, cantigas, jogos, ingredientes etc.).	Escrita: legenda sobre cuidados/higiene. - Escrita: textos lacunados.	Escrita: o que é, o que é? - Escrita: espontânea ou produção coletiva.	Escrita: frase (orientação sobre os cuidados contra o coronavírus). - Texto fatiado, caça palavras. - Enigmas, etc.
Jogos e brincadeiras: forca. - Brincadeira da caixa dos nomes, pescaria das palavras, cortinas das letras.	Jogos e brincadeiras: jogo da memória. - Jogo de receitas, trilha, adedanha, dominó de palavras, caça frases.	Jogos e brincadeiras: reconto utilizando objetos, fantoches, figuras, etc. - Bingo de palavras, quebra-cabeça, soletrando.	Jogos e brincadeiras: Stop. - Jogo de adivinha, mímica, pratinhos das frases.	Jogos e brincadeiras: bingo de nomes. - Jogo da memória, dobradura, racha cuca com letras.

1º Ano - Matemática

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
Caça ao tesouro. - Adivinha numérica, batata quente.	Jogos Matemáticos (trilha, dominó, dados). - Montagem de coleções.	Boliche com números (soma dos pinos). - Amarelinha, resta um.	Jogo da memória (quantidades). - Tiro ao alvo matemático.	Brincadeiras de localização espacial. - Trilha geométrica.
Roda de contagem com diferentes intervalos. - Escrita dos números na reta numérica.	Quadro numérico (escrita dos números). - Dominó numérico (relação quantidade/número).	Ditado de números. - Resolução de situação problema.	Situação -problema (campo aditivo). - Escrita dos números.	Atividade de Contagem (coleções). - Confecção de croqui localizando pessoas.

2º Ano - Língua Portuguesa

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Ouvir histórias contadas pelo adulto.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Ouvir histórias contadas pelo adulto.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Ouvir histórias contadas pelo adulto.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Ouvir histórias contadas pelo adulto.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Ouvir histórias contadas pelo adulto.
Escrita: escreva uma lista sobre os cuidados necessários com a higiene.	Escrita: escreva listas ou frases com nomes de brincadeiras, brinquedos, cantigas, jogos, etc.	Escrita: escreva frase ou produção textual (orientação sobre os cuidados contra o coronavírus).	Escrita: escreva adivinhas que você conhece (o que é, o que é?).	Escrita: escreva receitas que você conhece.
Leitura de história em quadrinho/ Tirinhas.	Leitura de uma piada.	Jogos e brincadeiras: Jogo da velha, forca, etc.	Caça Palavras, Cruzadinha ou 7 erros.	Jogos e brincadeiras: bingo.

2º Ano - Matemática

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
Jogo da velha	Jogos Matemáticos (trilha, dominó, dados)	Jogo da memória (soma e subtração)	Roda de contagem com diferentes intervalos	Brincadeiras de localização espacial
Quadro numérico	Cálculo Mental	Sequência numérica (diferentes intervalos)	Situação - problema (campo aditivo)	Atividade com calculadora

3º Ano - Português

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Vídeo digital.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico).	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Texto informativo.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Leitura de cartas.	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou poemas ou jornalístico). - Texto instrucional.
Escrita: reescrita de conto. - Produzir receitas, textos em áudio ou vídeos.	Escrita: curiosidade/ você sabia que. - Criação de um pequeno diário de bordo, caça-palavras.	Escrita: escrita de ficha técnica. - Manuais informativos.	Escrita: produção de texto instrucional: jogos, manual, receitas. - Escritas de cartas pessoais.	Escrita: escrita do final de um conto. - Montagem de um texto de instrução.
Pesquisa sobre o coronavírus. - Cuidados de prevenção.	Leitura de história em quadrinhos. - Notícias, fábulas.	Proposta de um jogo ou brincadeira (ortografia). - Adedanha.	Proposta de um jogo ou brincadeira. - Forca, trilha, dominó, batalha, bingo.	Leitura de tirinhas. - Adivinhas, gibis, poemas, contos de fadas, jornais, revistas.

3º Ano - Matemática

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
Jogo nunca 101. - Bingo da adição, subtração, multiplicação e divisão. Roleta.	Detetive dos números. - Roleta numérica.	Jogo das sete cobras 2. - Jogos de tabuleiro.	Jogo das fichas coloridas. - Jogo do agrupamento.	Atividades de estimativa. - Batalha da multiplicação.
Gráficos e tabelas. - Resolução de situações problemas.	Cálculo Mental. - Cálculo com calculadora.	Sequência numérica (diferentes intervalos). - Escrita dos números.	Situação - problema (campo multiplicativo). - Montagem de gráficos.	Atividade com calculadora. - Resolver problemas matemáticos coletivamente.

4º Ano - Língua Portuguesa

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)
Escrita: escrita de final de conto de artimanha - Brincar de soletrando e lista de palavras sugeridas.	Escrita: reescrita de conto - Escrita e reescrita de uma poesia.	Escrita: reescrita de fábula. - Escrita de um bilhete (sugestão da família).	Escrita: escrita de verbete. - Escrita e reescrita de uma notícia (coronavírus).	Escrita: escrita de curiosidade / você sabia que. - Escrita e reescrita de um conto.
Leitura de tirinhas	Leitura de história em Quadrinhos. - Escolher um filme para ver com a família.	Jogo dos sete erros (ortografia). - Brincar de mímica.	Pesquisa sobre o Coronavírus. - Cruzadinha.	Atividade de pontuação. - Caça palavras.

4º Ano - Matemática

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
Jogo de Trilha (multiplicação). - Racha cuca, stop da matemática.	Jogo da velha (multiplicação ou divisão). - Pratinhos dos fatos e ordens.	Dominó da Multiplicação. - Operando com varetas.	Jogo da memória (figuras geométricas). - Descubra o intruso.	Jogo da Memória (relógio analógico e digital). - Bingo das 4 operações.
Situação- problema (campo aditivo e/ou multiplicativo).	Cálculo Mental (estimativa)	Atividades de probabilidade (cores, dados)	Pesquisa sobre o coronavírus (construção de gráficos e/ou tabelas)	Atividade com calendário (dias, meses, ano)

5º Ano - Língua Portuguesa

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)	- Leitura de texto (literário ou divulgação científica ou jornalístico ou crônica)
Escrita: reescrita de fábula	Escrita: escrita de carta de leitor	Escrita: escrita de final de conto	Escrita: escrita de um folheto informativo	Escrita: reescrita de conto de mistério/ Assombração
Leitura de tirinhas	Atividade de ortografia/ Pontuação.	Pesquisa sobre o coronavírus	Jogo dos sete erros (ortografia)	Atividade de pontuação

5º Ano - Matemática

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
Jogo da memória (figuras geométricas)	Jogo de Trilha (multiplicação)	Jogo Carta na Testa	Dominó das 4 operações	Jogo Stop das operações (Jornada da Matemática)
Construção de tabela com a previsão do tempo durante a semana. (temperatura)	Atividade com características dos sólidos geométricos (número de vértices, faces e arestas)	Pesquisa sobre o coronavírus (construção de gráficos e/ou tabelas)	Situação-problema (campo aditivo-sistema monetário)	Atividade com números (ordem crescente e decrescente - unidades e dezenas de milhar)

Sugestões de acesso:

- ✚ Biblioteca Digital – Site de acesso: <http://www.dominiopublico.gov.br/pesquisa/PesquisaObraForm.jsp>
- ✚ Movimento uma história por dia – Site de acesso: <https://facebook.com/prefeituradecasimirodeabreu>
- ✚ Sala de Leitura: - Emília no país da gramática - <http://bit.ly/33tSNPd>
 - - Era uma vez um cão - <http://bit.ly/38Zz3Ux>
 - - O gato xadrez - <http://bit.ly/2J23wql>
- ✚ Cadernos Pedagógicos do Município do Rio de Janeiro
 - 1º ano: MCE 1.1 - <http://bit.ly/2U7kMBj>
 - 2º ano: MCE 1.1 - <http://bit.ly/3bbqFmC> e MCE 1.2 - <http://bit.ly/2QunQF0>
 - 3º ano: MCE 1.1 - <http://bit.ly/2WrwyYx> e MCE 1.2 - <http://bit.ly/2IWAMQ6>
 - 4º ano: MCE 1.1 - <http://bit.ly/2xeXU9F> e MCE 1.2 - <http://bit.ly/33xGQbc>
 - 5º ano: MCE 1.1 - <http://bit.ly/398uw25> e MCE 1.2 - <http://bit.ly/2wow0bf>